

## IHF Salon Hentbolu Uluslararası Oyun Kurallarında 1 Temmuz 2022 tarihinde yapılacak deęişiklikler

### Sayfa 5 Kural 1 Madde 9

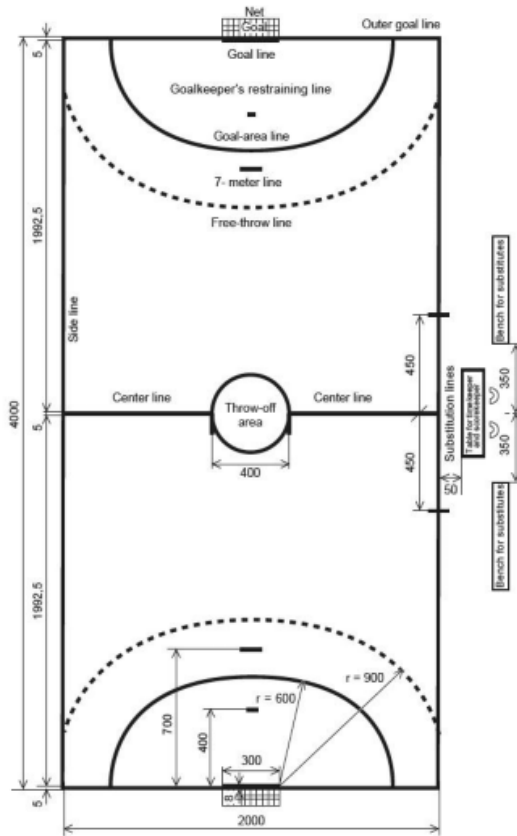
Orta çizginin ortasında yer alan 4 metre çapındaki daire başlama atışı alanı olarak adlandırılır.

Başlama atışı alanı

- Oyun alanı ile farklı bir renkte 4m çapında bir daire veya
- Bir çember olarak çizilmiş olabilir

Not: Başlama atışı alanı IHF etkinlikleri ve üst kategori profesyonel hentbol ligleri için zorunlu olup, Kıta Konfederasyonları ve dięer ulusal federasyon organizasyonları için seçime baęlıdır.

Diagram 1 b: Başlama atışı alanlı oyun sahası



## Sayfa 11 Kural 3 Madde 2 / b

Madde 2: Aşağıdaki iki farklı top kategorisi geçerli olacaktır:

b: Vaks kullanılmadan oynanacak toplar

Farklı yaş kategorileri için aşağıdaki top boyutları (çevre ve ağırlık) kullanılacaktır.

1. 16 yaş ve üzeri erkekler için ; Çevre ölçüsü: 55,5-57,5 cm Ağırlık: 400-425 gr ağırlığında (IHF 3 numara)
2. 14 yaş ve üzeri kadınlar ile 12-16 yaş erkekler için; Çevre ölçüsü : 51,5-53,5 cm Ağırlık : 300-325 gr (IHF 2 numara)
3. 8-14 yaş kadın ile 8-12 yaş erkekler için; Çevre ölçüsü: 49-51 cm Ağırlık: 290-315 gr

---

## Sayfa 20 Kural 7 Pasif Oyun

En fazla 4 pas sonrasında hücum takımı kaleye şut atmazsa, bu takım aleyhine serbest atış kararı verilir.

---

## Sayfa 24 Kural 8 Sportmenlik dışı 2 dakika cezaları

Madde 8 / d

Rahat bir oyun pozisyonunda ve herhangi bir biçimde engellenmeden atış kullanan bir oyuncunun şutu kalecinin kafasına isabet ettiğinde

Not: Topun kalecinin kafasına isabet etmesi için kriterler:

1. Kural sadece rahat ve serbest bir oyun pozisyonunda uygulanabilir; örneğin kaleci ve atışı kullanan oyuncu arasında savunma oyuncusu yoksa.
2. Topun ilk temas yerinin kalecinin kafası olması gerekmektedir. Eğer top ilk olarak kalecinin vücudunun başka bir yerine temas ettikten sonra kafasına isabet ederse kural uygulanmaz.
3. Kalecinin kafasını topa doğru uzattığı durumlarda kural uygulanmaz.
4. Eğer kaleci ceza verilmesini sağlamak amacıyla (örneğin top kalecinin göğsüne çarptıktan sonra) hakemleri yanıltmaya çalışırsa, kaleci kural 8:7d maddesine göre cezalandırılır.

## Sayfa 28 Kural 10 Madde 5

- a. Başlama atışı, hakem düdüğünden sonra 3 saniye içerisinde atış alanından herhangi bir yöne doğru yapılır.
- b. Hakemlerin başlama atışı düdüğü, top başlama atışı alanı içinde ve atışı yapacak oyuncunun en az bir ayağı başlama atışı alanı içerisindeyken çalınabilir.
- c. Atış kullanılmış sayılana kadar atışı kullanan oyuncu vücudunun herhangi bir kısmıyla başlama atışı alanı çizgisini geçemez.
- d. Atışı kullanacak oyuncu atış alanı içerisinde serbestçe hareket edebilir ancak düdükten sonra topu sektiremez.
- e. Atışı koşarak yapılabilir. Başlama atışı kullanılışı sırasında sıçramaya izin verilmez.
- f. Şu durumlarda başlama atışı kullanılmış sayılır:
- top önce atışı kullanan oyuncunun elinden çıkmış ve başlama atışı alanını tamamen terk etmişse veya
  - başlama atışı alanı içerisinde olmakla birlikte top atışı kullanan oyuncunun bir takım arkadaşına pas verilmiş ve takım arkadaşı tarafından dokunulmuş veya kontrol edilmişse
- g. Atışı kullanan oyuncunun takım arkadaşları, başlama atışı alanı içinde olmaları durumu dışında, başlama atışı düdüğünden önce orta çizgiyi geçemezler (15:6).
- h. Başlama atışı kullanılmış sayılana kadar savunma takımı oyuncuları başlama atışı alanı dışında olmak zorundadırlar ve başlama atışı alanı içindeki topa veya rakip oyuncuya dokunamazlar. Ancak başlama atışı alanının tam dışında bulunabilirler.
- 

## Sayfa 35 Kural 15 Madde 1

Kaleci atışı (bkz. 12:2) ve başlama atışı (bkz. 10:5) hariç, atış kullanılırken, top elden çıkana kadar atışı kullanacak oyuncunun bir ayağı sabit ve zeminle temas halinde olmalıdır. Diğer ayak kaldırılabilir ve tekrar yere konulabilir (7:6).

---

## Sayfa 58 Madde D

Topa sahip olan takım şut şansı için gözle görülür bir girişimde bulunmaz veya en fazla 4 pastan sonra kaleye şut atılmazsa hakemlerden biri bunun pasif oyun olduğuna karar verir (Kural 7:11– 12). (Ayrıca bakınız Karar Verme Kriterleri D1 ve D2”).

---

## Sayfa 59 Madde D3a ve D3b

D3a. 4. pas gerçekleşmeden önce:

-Uyarı işareti gösterildikten sonra hakemler bir serbest atışa ya da kenar atışına hükmederse bu, pas sayısını kesintiye uğratmaz.

-Benzer olarak kaleye giden bir top savunma takımının bir saha oyuncusu tarafından bloklanırsa ve top hücum takımına giderse (kaleci atışı olarak bile olsa) bu, pas sayısını kesintiye uğratmaz.

---

## Sayfa 59 Madde D3b

D3b. 4.Pasın tamamlanmasından sonra:

- Hücum takımının 4. pasından sonra eğer bir serbest atış, bir kenar atışı (veya kaleci atışı) hükmedilirse takım, hücumu bitirmek için bir ilave pas ile hücumu tamamlama hakkına sahiptir

- 4. pastan sonraki atış savunma takımı tarafından bloklanır ve top bir hücum oyuncusuna yönelir ya da kenar çizgisini veya dış kale çizgisini geçerse aynıısı uygulanır.

Bu durumda hücum takımı ilave bir pas yaparak hücumu tamamlama hakkına sahiptir.

---

## Sayfa 60 Oyuna Başlama

### 5) Başlama atışı (10:3, 10:5)

#### Başlama atışının kullanılışı

Prensip olarak hakemler 10:3 kuralının yorumunda, takımları hızlı bir başlama atışı kullanmaya teşvik etme amacını göz önünde bulundurmalı ve hızlı başlama atışı kullanmaya çalışan takımı engelleyici veya cezalandırıcı nitelikteki yaklaşımlardan kaçınmalıdırlar.

Örnek olarak; hakemler not almakla veya diğer görevleri ile zaman kaybetmeden oyuncuların pozisyonlarını hızlı bir şekilde kontrol etme gayreti içerisinde olmalıdırlar. Atışı kullanacak oyuncunun doğru pozisyona ulaştığı anda, diğer oyuncuların pozisyonlarının düzeltilmesine gereksinim yoksa, saha hakemi en kısa sürede düdük çalmaya hazır olması gerekir ve atışı uygulayacak oyuncunun takım arkadaşlarının düdük sonrası hemen karşı sahaya geçebileceklerini unutmamalıdır. Bu durum atışların uygulanması ile ilgili temel prensiplerden farklıdır.

#### Başlama Atışı Alanı olmaksızın atışın kullanılışı

Atışı kullanacak oyuncunun merkezden en fazla 1,5 m mesafede ve orta çizgiye basmak zorunda olması kuralına rağmen, hakemlerin santimetrelerin doğruluğu konusunda aşırı titiz olmaları

gerekir. Buradaki en önemli nokta, başlama atışının yeri ve zamanı konusunda rakip için kuşku ve haksız bir durum oluşturacak durumlardan kaçınmaktır.

Zaten birçok oyun alanında merkezi bir nokta işaretlenmemiştir ve bazılarında da reklam şeridi bulunmasına bağlı olarak orta çizginin bu bölümü belirgin değildir. Bu gibi durumlarda, hem atışı kullanacak oyuncu hem de hakem doğru pozisyonu tahmin etmek durumundadırlar ve kesinlik konusundaki ısrarlar gereksiz ve gerçekten uzak olacaktır.