**KKTC Hentbol Federasyonu**

**2025/2026 U16 Ligi Statüsü**

**1. Amaç**

K.K.T.C. ‘de yer alan Hentbol kulüplerinin alt yapılarına önem vermesini sağlamak, hentbolun alt

yapısını geliştirmek, sporcu sayısını çoğaltmaktır.

**2. Kapsam**

2.1. Bu statü 2025-2026 hentbol sezonu U16 Ligi Kız ve Erkek takımlarını kapsamaktadır.

2.2. Bu statü içerisinde müsabakaların oynanacağı kesin tarih, saat ve yerler bulunmaz. Ancak K.K.T.C.

Hentbol Federasyonu tarafınca çıkarılacak olan fikstür ile bu statü yürütülür.

2.3. Karşılaşmaların organizasyonunda meydana gelecek her türlü itirazların karara bağlanması ile

takım ve takım mensuplarının uyması gereken kuralların belirlenmesinde bu Statü’de yer alan

hükümler, mevcut Tüzük ve Talimatlar uygulanır.

2.4. K.K.T.C. Hentbol Federasyonu tarafından, U16 Ligi diye adlandırılır. İlgili Kategoriler 2025-2026 Sezonu için EHF,IHF dayanaklarına göre düzenlenmiştir.

**3. Dayanak**

K.K.T.C. Hentbol Federasyonu Tüzük ve yönetmeliklerine dayanılarak hazırlanmıştır.

**4. Yetki ve Sorumluluklar**

Faaliyetlerin planlanması, düzenlenmesi esnasında uygulanacak kural ve prensiplerin belirlenmesi,

K.K.T.C. Hentbol Federasyonu’na aittir.

**5. Faaliyetlerin Yönetimi**

5.1. U16 Ligi açıklanan faaliyet programında (Fikstür), Yönetim Kurulu tarafından onaylanmış

program dahilinde ve bu statü hükümlerine uygun olarak federasyon tarafından yürütülür.

5.2. U16 Ligi müsabakalarında meydana gelen idari konularda; bu statüde tarif edilmeyen ve/ veya

yer almayan konularla ilgili olarak K.K.T.C. Hentbol Federasyonu yönetim kurulu karar verme

yetkisine sahiptir.

**6. Takım Kadroları**

6.1. 2025- 2026 sezonunu U16 liginde, 2010 ve daha küçük doğumlu sporcular oynayabilecektir.

6.2. Maç kadroları en fazla 16 oyuncu yer alacaktır.

6.3. Yabancı uyruklu oyuncular U16 Liglerinde yer alamaz.

6.4. Lisans vize işlemi yapılmamış sporcu ve antrenörler, müsabaka cetvelinde yer alamaz.

**7. İdari Kadro**

7.1. Maç kadrosuna yazılacak idari kadro, federasyona bildirilerek akreditasyon kartları alınmalıdır.

A- 3. Kademe ve üstü antrenör

B- 2. Kademe antrenör

C- 1. Kademe antrenör

D- Takım yöneticisi

E- Sağlıkçı

7.3. İdarecilere verilecek olan 2025 -2026 akreditasyon kartlarını maç öncesinde masa hakemine ibraz

ederek müsabakaya çıkabilirler. Akreditasyon kartı olmayan idareciler, müsabakalarda görev

alamayacaktır. Verilmiş olan bu kart müsabaka boyunca idarecilerin klasman harfi ver bilgileri önde

görünür şekilde boynunda asılı olmalıdır.

7.4. Müsabakalarda görev alacak olan A, B ve C antrenörlerden, sadece müsabaka listesine “Takım

Sorumlusu” yazılan antrenör ayakta kalabilir.

7.5. Müsabaka listesinde antrenör bulunması halinde, Takım yöneticisi(D) kadroya yazılamaz.

7.6. Eğer takımda A-B-C antrenör bulunmaz ise D kategori “Takım Yöneticisi”, Takım sorumlusu yazılabilir. Maç sırasında ayağa kalkamaz ancak mola alma hakkına sahiptir.

7.7. 2025-25Sezonunda bir takım başında antrenör(A, B, C,) veya Takım Yöneticisi (D) yoksa takım müsabakaya çıkamayacaktır.

7.8. Antrenörlerin ve idarecinin cezalı olması durumunda ; 5 maça kadar cezalı antrenör ve idareci

yerine, takım kaptanı takım sorumlusu olarak görevlendirilebilir. Kulüp bu talebini maçtan 24 saat

öncesinde federasyona resmi bir yazıyla bildirmelidir.

**8.Takvim**

8.1 .Faaliyetlerin takvimi prensip olarak aşağıdaki şekildedir.

Lig maçları,

PLAY- OFF,

Final Karşılaşmaları.

8.2. Ana hatları ile ifade edilen takvim, sezon içinde beklenmedik gelişmeler, korona virüs nedeniyle

devletin alacağı sınırlayacı kararlar ve milli takım programlarına göre yeniden revize edilebilir. Salon

sıkıntısı olan durumlarda K.K.T.C. Hentbol Federasyonu yönetim kurulu maç tarihinde, saatinde ve

yerinde değişiklik yapabilir.

**9. Müsabakalar**

9.1 Maçlar 25 dakikalık 2 devre şeklinde oynanacaktır.

9.1. U16 ligi 2 devreli lig usulüne göre deplasmanlı oynanacaktır.

9.2. 2025-2026 sezonunda her takım normal müsabaka süresi içerisinde en fazla 3 mola kullanabilecektir.

9.3. Müsabaka sonucu galip gelen takım 2 puan, berabere biten müsabakalarda, takımlar 1 er puan alacaktır.

9.4. Müsabakalar Erkeklerde 2, Kadınlarda 2 numaralı IHF/EHF onaylı “resmi maç topu” ile oynanacaktır.

9.5. Oynanacak klasman müsabakaları bitimi ile birlikte oluşacak puan durumuna sıralamada ilk 4 takım play-off müsabakaları oynamaya hak kazanacaktır.

9.6. Müsabaka sırasında sakatlanan oyuncuya sağlıkçı müdahalesi durumunda 3 hücüm kuralı(Kural

4:11 2.paragraf ) Uygulanacaktır.

9.7. 9.6. Klasman maçlarının sonucunda 2 takımın puan eşitliğği durumunda, kendi aralarındaki maçların sonucuna bakılacaktır. Üstün olan takım(puan,gol averajı) üste yer alacaktır. Eşitlik söz konusu ise genel averaja bakılacktır. Yine eşitlik var ise en çok gol atana, eşitlik var ise en az gol yiyene bakılacaktır. Eşitlik bozulmamışsa kura atışı ile belirlenecektir. 3 takımın puan eşitliğinde (puan,gol averajı)iyi olan üste yer alacaktır. Eşitlik söz konusu ise genel averaja bakılacktır. Yine eşitlik var ise en çok gol atana, eşitlik var ise en az gol yiyene bakılacaktır. Eşitlik bozulmamışsa kura atışı ile belirlenecektir.

**10. Play-Off, 3.lük ve Final maçları ;**

10.1. Play Off eşleşmeleri 1-4 , 2-3 şeklinde yapılacaktır

10.2. Play-off Maçları 3 maç üzerinden, 2 maçı kazananın finale çıkacağı şeklinde oynanacaktır.

10.3. Klasman grubu sıralama sonucunda ligi üstte bitiren takım, ilk maçında maç varakasına B takımı

olarak yazılacaktır.

10.4. Seri 1-1 eşitlendiği durumda 3.cü maç, play off maçlarındaki gol averajı üstün olan takımın sahasında oynanacaktır. Gol averajları ayni ise deplasmanda en çok gol atan takımın sahasında oynanır. Eşitlik bozulmamışsa federasyonun belirleyeceği sahada oynanır.

10.5. Oynanan Play-off maçında normal süre berabere biterse 2 x 5 dakikalık tek bir uzatma süresi oynanır; oynanan uzatma süresi sonunda eşitlik devam ederse, doğrudan 7 m. Atışlarına(5 atış) geçilerek kazanan belirlenir. Yine eşitlik bozulmaz ise “altın 7m” atışlarında, eşitlik bozulana kadar atılacaktır. Öne geçen takım kazanacaktır.

**10.2. Üçüncülük Maçı**

10.2.1. Üçüncülük maçı tek maç üzerinden oynanır.

10.2.2. Maçın oynanacağı salonu federasyon belirler.

10.2.3. Maçın normal süre berabere biterse 2 x 5 dakikalık tek bir uzatma süresi oynanır; oynanan uzatma süresi sonunda eşitlik devam ederse, doğrudan 7 m. Atışlarına(5 atış) geçilerek kazanan belirlenir. Yine eşitlik bozulmaz ise “altın 7m” atışlarında, eşitlik bozulana kadar atılacaktır. Öne geçen takım kazanacaktır.

**10.3. Final Maçları**

10.3.1 Finala maçı, play-off da tur atlayan takımlar arasında oynanacaktır.

10.3.2. Final Maçları federasyonun belirlediği sahada oynanacaktır.

10.3.3. Final maçları üç maç üzerinden 2 maçı kazananın şampiyon olacağı sistemde oynatılacaktır.

10.3.4. Klasman grubu sıralama sonucunda ligi üstte bitiren takım, Finalin ilk maçında varakaya ev sahibi yazılacaktır.

10.3.5. Oynanan Final maçında normal süre berabere biterse 2 x 5 dakikalık tek bir uzatma süresi oynanır; oynanan uzatma süresi sonunda eşitlik devam ederse, doğrudan 7 m. Atışlarına(5 atış) geçilerek kazanan belirlenir. Yine eşitlik bozulmaz ise “altın 7m” atışlarında, eşitlik bozulana kadar atılacaktır. Öne geçen takım kazanacaktır

**11. Müsabakaya Çıkmayan ve müsabakadan çekilenTakımlar**

11.1. Müsabakaya çıkmayan takımlar hükmen mağlup edilir. Rakibine 2 puan ve +10 avaraj eklenir, kendisinden -2 puan düşülür.

11.2. Yarım kalan müsabaka ve müsabakadan çekilen takımlar hakkındaki nihai kararı yönetim kurulu belirler.

11.2. İki kez hükmen yenilgi alan takımlar, lig’den ihraç edilir.

11.3. Ligden İhraç edilen takımın oynadığı tüm maçların puan ve gol averajları silinir.

11.4. . 2023-2025 Sezonunda Süper Ligde ikinci (2.) kez sahaya çıkmama durumunda ise nedenleri

Federasyon tarafından haklı görülmeyen kulüpler bir sonraki sezon için Süper Lige alınmaz.

**12. Sporcu, Antrenör Kıyafetleri**

12.1. Karşılaşmalarda yer alacak her iki takım oyuncuları ve Antrenörler, Uluslararası Oyun Kurallarına

göre tek tip forma giymekle yükümlüdürler.

12.2 Forma renklerinin benzerliği durumunda, fikstürde deplasman yazılmış takım formasını

değişmek zorundadır. Formasını değişmeyen takım hükmen malup olur.

12.3. .İçlik veya tayt ile (forma ve şort altına giyilen giysi) oynayan takım oyuncularının içlik veya

taytlarının görünen kısımları, diğer takım arkadaşlarının içlik ve taytları ile aynı renkte olması zorunludur. Aksi takdirde oyuncunun oynatılmasına izin verilmez.

**13. Teknik Teçhizat**

Organizasyon sorumluluğu kendine ait sahası olan takımlara aittir, karşılaşmaların oynanacağı

salonların score-board, ses düzeni gibi teknik teçhizatlarını Oyun Kurallarına uygun hale getirmek ve

problemsiz çalışır durumda bulundurmakla yükümlüdür. Kamuya ait salonlarda oynayan takımlarda

görülen bir eksiklik durumunda takımlar Federasyona başvurup sorunlarını iletebilir.

**14.Güvenlik**

K.K.T.C. Hentbol federasyonu’nun düzenlediği tüm organizasyon ve turnuvalarda güvenlik federasyon

ile K.K.T.C. Polis genel müdürlüğü işbirliği çerçevesinde sağlanır. Federasyon ilgili lig fikstürünü ve de

değişiklikleri bildirmekle yükümlüdür ve tüm bunlar yerine getirildiği takdirde karşılaşmalarda Polis

bulunmamasından Federasyon sorumlu tutulamaz.

**15.Koronavirüs Uygulamaları**

Sağlık Üst Kurulunun almış olduğu kararlar uygulanacaktır.

**16. Koronavirüs Vaka Durumunda**

Müsabalarda erteleme yoktur. Ancak final serisinde Hentbol federasyonu yönetim kurulu, istisnai bir

karar üretme yetkisindedir.

**17.Seyirci**

15.1. Müsabakalar sırasında seyirciler, müsabakanın seyrini değiştirecek nitelikde megafon, düdük ve korna vb. gibi alet/cihaz kullanamaz.

15.2. Müsabakanın seyrini etkileyen seyirci(ler) salon dışına alınır. Gerektiği hallerde gözlemci rapor tutar.

**18.Statüde Yer Almayan Hususlar**

İlgili yönergelerde ve bu statüde yer almayan hususlar ve karşılığı belirtilmeyen cezai yaptırımlar

hakkında karar alma ve yorumlama yetkisi K.K.T.C.Hentbol Federasyonuna aittir.

**19.Yürürlük**

Bu Statü Hentbol Federasyonu Yönetim Kurulu tarafından onaylanmasını müteakip tarihten itibaren

yürürlüğe girer.

**20.Yürütme**

Bu statünün hükümlerini K.K.T.C. Hentbol Federasyonu Yönetim Kurulu yürütür.